PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

REPORTE ACTIVIDAD 7

Jose Enrique Gudiño Gómez

1169740

ISTRUCCIONES.

En la aplicación todos los datos serán String y para los errores en la captura se creará una clase

extendida de Exception y esta será empaqueta, llame al paquete util.

Restricciones:

1. Todos los campos son obligatorios por lo que será un error dejar en blanco alguno de ellos.

2. Para el correo electrónico se tendrá que verificar que no exista el usuario y para crear el

usuario se pueden usar letras, números y puntos, sin espacios en blanco. Para para la

contraseña se deberá usar 8 caracteres como mínimo con una combinación de letras,

números y símbolos (&\*!?\_-#$%+=) y la confirmación deberá coincidir.

3. Tanto nombre como apellidos deben empezar en con una letra y para apellido podrá poner

uno o dos apellidos o más.

4. Cada campo será verificado al momento de escribir la información y si considera necesario

puede agregar cualquier bloque try/catch para cualquier otro tipo de error que pudiese ocurrir.

Presentar en la vista las opciones

1. Crear tu cuenta

2. Ingresar a tu cuenta

3. Salir

Para ingresar a una cuenta es necesario haber creado una cuenta y que coincida la contraseña,

por lo que las excepciones que se lanzaran aquí son: no se ha podido encontrar tu cuenta de

Google y contraseña incorrecta.